（ps：暂定颜色，只是为了保持游戏中颜色的统一性，方便出渲染图）

配色规则：  
资源类：



科技类：  


稀有资源类：  
  
重要提示类：  


可点击：  


小框：  
  
大框：  


对话框：  


图标类：  
